



Chapitre 1 : Vocabulaire sur les ensembles, la logique et les applications

I Les ensembles

A) La notion d'appartenance

Soit E un ensemble, soit a un « objet ».

L'énoncé « $a \in E$ » signifie : a appartient à E .

La négation de cet énoncé s'écrit « $a \notin E$ » ; autrement dit, l'énoncé $a \notin E$ est équivalent à $\text{non}(a \in E)$.

Exemple :

- $2 \in \mathbb{N}$, $2 \in \mathbb{C}$, $1, 5 \notin \mathbb{N}$ sont vrais.
- $1, 5 \in \mathbb{N}$, $4 \notin \mathbb{N}$ sont faux.

B) Inclusion

Soient deux ensembles E et F . L'énoncé « $E \subset F$ » se lit E est inclus dans F et signifie : tout élément de E est élément de F .

Exemple :

$$\mathbb{Q} \subset \mathbb{R}.$$

Remarque :

- $\forall E, E \subset E$
- L'équivalence suivante est toujours vraie : $(E \subset F \text{ et } F \subset E) \iff F = E$.

C) Vocabulaire et notations

- \emptyset désigne l'unique ensemble qui n'a pas d'élément. On convient que $\emptyset \subset E$ est vrai quel que soit E .
- $\{a, b, c\}$ désigne l'ensemble dont les éléments sont exactement a, b, c . (remarque : $\{1, 2, 3\} = \{2, 3, 1\} = \{1, 2, 2, 3\}$).
- Soit \mathcal{P} une propriété définie sur un ensemble E . Pour tout $x \in E$, $\mathcal{P}(x)$ est un énoncé (vrai ou faux).

Exemple :

\mathcal{P} pourrait être la propriété « être pair », définie sur \mathbb{Z} . Dans ce cas, $\mathcal{P}(6)$ est vrai ; $\mathcal{P}(-7)$ est fausse ; $\mathcal{P}(3.2)$ n'a pas de sens.

La notation $\{x \in E, \mathcal{P}(x)\}$ désigne l'ensemble des éléments de E qui ont la propriété \mathcal{P} . $\mathcal{P}(x)$ est un énoncé avec une variable libre x . $\{x \in E, \mathcal{P}(x)\}$ est un ensemble avec une variable muette x .

D) Opérations sur les parties d'un ensemble

Soit E un ensemble. Une partie de E est un ensemble inclus dans E . On note $\mathcal{P}(E)$ l'ensemble des parties de E . Ainsi, on a l'équivalence : $A \in \mathcal{P}(E) \iff A \subset E$. On a aussi : $\emptyset \in \mathcal{P}(E)$, $E \in \mathcal{P}(E)$.

Exemple :

Soit $E = \{a, b, c\}$ un ensemble à trois éléments. Alors :

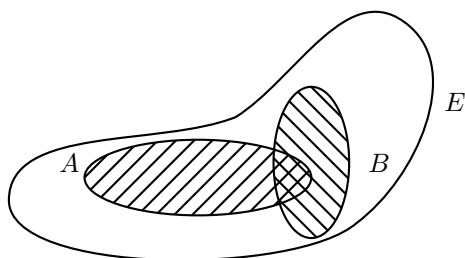
$$\mathcal{P}(E) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{b, c\}, \{a, c\}, \{a, b, c\}\}. \quad (1.1)$$

Soient A et B deux parties de E .

$$A \cup B = \{x \in E, (x \in A \text{ ou } x \in B)\}, \quad (\text{réunion}) \quad (1.2)$$

$$A \cap B = \{x \in E, (x \in A \text{ et } x \in B)\}, \quad (\text{intersection}) \quad (1.3)$$

$$A \setminus B = \{x \in E, (x \in A \text{ et } x \notin B)\}, \quad (\text{différence}) \quad (1.4)$$



Sur le dessin :

- réunion : $/// \backslash \backslash \times \times \times$
- intersection : $\times \times \times$
- différence : $///$

Cas particulier :

Si $B \subset A$, $A \setminus B$ est le complémentaire de B dans A , noté $C_A B$

E) Produit cartésien

Soient E, F deux ensembles. $E \times F$ est l'ensemble des couples (x, y) formés d'un élément x de E et d'un élément y de F .

Rappel :

$$(x, y) = (x', y') \iff x = x' \text{ et } y = y' \quad (1.5)$$

De même, on peut définir $E \times F \times G \times \dots \times E \times E$ est aussi noté E^2 (et $\underbrace{E \times E \times \dots \times E}_{n \text{ fois}}$ est noté E^n).

II Logique

On y utilise :

- Des lettres de variables, de constantes, de propriétés, de relations...
- Des connecteurs et, ou, \implies , \iff .

- La négation non.
- Des quantificateurs \forall, \exists .

Pour l'utilisation, les règles, voir à l'usage.

Notons cependant :

- Si E désigne un ensemble, \mathcal{P} une propriété définie sur E ,
 - ◊ l'énoncé $\forall x \in E, \mathcal{P}(x)$ signifie que quel que soit x de E , $\mathcal{P}(x)$, soit que tout élément de E vérifie \mathcal{P} ,
 - ◊ l'énoncé $\exists x \in E, \mathcal{P}(x)$ signifie qu'il existe un élément de E qui vérifie \mathcal{P} .

Exemple :

$E = \{1, 3, 5, 4\}$, $\mathcal{P} = \text{« être pair »}$; alors $\exists x \in E, \mathcal{P}(x)$ est vrai.

- On a les équivalences suivantes (négation) :

$$\text{non}(\forall x \in E, \mathcal{P}(x)) \iff \exists x \in E, \text{non}(\mathcal{P}(x)) \quad (1.6)$$

$$\text{non}(\exists x \in E, \mathcal{P}(x)) \iff \forall x \in E, \text{non}(\mathcal{P}(x)) \quad (1.7)$$

- Concernant « et » et « ou » :

$$\forall x \in E, (\mathcal{P}(x) \text{ et } \mathcal{Q}(x)) \iff (\forall x \in E, \mathcal{P}(x)) \text{ et } (\forall x \in E, \mathcal{Q}(x)) \quad (1.8)$$

$$\forall x \in E, (\mathcal{P}(x) \text{ ou } \mathcal{Q}(x)) \iff (\forall x \in E, \mathcal{P}(x)) \text{ ou } (\forall x \in E, \mathcal{Q}(x)) \quad (1.9)$$

$$\exists x \in E, (\mathcal{P}(x) \text{ et } \mathcal{Q}(x)) \implies (\exists x \in E, \mathcal{P}(x)) \text{ et } (\exists x \in E, \mathcal{Q}(x)) \quad (1.10)$$

$$\exists x \in E, (\mathcal{P}(x) \text{ ou } \mathcal{Q}(x)) \iff (\exists x \in E, \mathcal{P}(x)) \text{ ou } (\exists x \in E, \mathcal{Q}(x)) \quad (1.11)$$

- Autres règles : A et B désignent deux énoncés quelconques.

$$\text{non}(A \text{ et } B) \iff \text{non}(A) \text{ ou } \text{non}(B) \quad (1.12)$$

$$\text{non}(A \text{ ou } B) \iff \text{non}(A) \text{ et } \text{non}(B) \quad (1.13)$$

$$\text{non}(A \implies B) \iff A \text{ et } \text{non}(B) \quad (1.14)$$

Une simplification d'écriture :

$\forall x \in E, \forall x' \in E, (\mathcal{P}(x) \text{ et } \mathcal{P}(x')) \implies x = x'$: il y a au plus un élément de E tel que $\mathcal{P}(x)$.

$[\exists x \in E, \mathcal{P}(x)]$ et $[\forall x \in E, \forall x' \in E, (\mathcal{P}(x) \text{ et } \mathcal{P}(x')) \implies x = x']$: il existe un et un seul $x \in E$ tel que $\mathcal{P}(x)$: cet énoncé est noté $\exists! x \in E, \mathcal{P}(x)$.

- Contraposée : soient A et B deux énoncés. On a l'équivalence :

$$(A \implies B) \iff (\text{non}(B) \implies \text{non}(A)) \quad (1.15)$$

III Les applications

E, F, G désignent ici des ensembles quelconques.

A) Généralités

La donnée d'une application f est la donnée

- D'un ensemble de départ E .

- D'un ensemble d'arrivée F .
- Pour chaque élément x de E , d'un élément de F noté $f(x)$ et appelé l'image de x par l'application f .

On note : $f: E \longrightarrow F$
 $x \longmapsto f(x)$

Exemple :

- L'application : $E \longrightarrow F$ est l'identité sur E , notée Id_E .
 $x \longmapsto x$
- $\mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_+$, $\mathbb{R}_- \longrightarrow \mathbb{R}$, $\mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$, $\mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_-$ (l'ensemble d'arrivée
 $x \longmapsto x^2$, $x \longmapsto x^2$, $x \longmapsto x^2$, ~~$x \longmapsto x^2$~~
 ne convient pas), $\mathbb{R}_+ \longrightarrow \mathbb{R}$, $\mathbb{R}_+ \longrightarrow \mathbb{R}$ (mauvaise variable), $\mathbb{R}_+ \longrightarrow \mathbb{R}_+$.
 $x \longmapsto x^2$, ~~$x \longmapsto x^2$~~ , $x \longmapsto x^2$

Toutes ces applications sont des applications différentes.

On note $\mathcal{F}(E, F)$ l'ensemble des applications de E dans F .

B) Composition

Définition :

Soient $f: E \rightarrow F$, $g: F \rightarrow G$. $g \circ f$ désigne l'application de E dans G qui à tout élément x de E associe $g(f(x))$. Ainsi, pour tout x de E , $(g \circ f)(x) = g(f(x))$.

Théorème :

la loi \circ est une loi associative sur l'ensemble des fonctions de E dans E . Elle admet un élément neutre Id_E , et elle n'est pas commutative en général.

Démonstration :

- \circ constitue une loi sur $\mathcal{F}(E, E)$:
 Pour $f \in \mathcal{F}(E, E)$, $g \in \mathcal{F}(E, E)$, $g \circ f$ est bien défini.
- Associativité :
 Soient f, g, h trois éléments de $\mathcal{F}(E, E)$. Montrons que $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h$. Déjà, les deux applications $f \circ (g \circ h)$ et $(f \circ g) \circ h$ sont bien de E dans E . Soit $x \in E$. On a :

$$(f \circ (g \circ h))(x) = f[(g \circ h)(x)] = f(g(h(x))) \tag{1.16}$$

et

$$((f \circ g) \circ h)(x) = (f \circ g)(h(x)) = f(g(h(x))) \tag{1.17}$$

C'est valable pour tout x de E . donc les deux applications sont égales. C'est valable pour toutes applications $f, g, h \in \mathcal{F}(E, E)$. Donc la loi \circ est associative.

Attention : écrire $f \circ [g(x)]$ n'a aucun sens. En effet, la loi \circ prend comme arguments deux applications, et ici $g(x)$ est un élément de E .

- Élément neutre :
 Pour tout $f \in \mathcal{F}(E, E)$, $f \circ \text{Id}_E = \text{Id}_E \circ f = f$. En effet : déjà, $f, \text{Id}_E \circ f, f \circ \text{Id}_E \in \mathcal{F}(E, E)$. Pour tout x de E , on a :

$$(f \circ \text{Id}_E)(x) = f(\text{Id}_E(x)) = f(x) \tag{1.18}$$

et

$$(\text{Id}_E \circ f)(x) = \text{Id}_E(f(x)) = f(x) \quad \text{car } f(x) \in E \quad (1.19)$$

- Non commutativité : dès que E a au moins trois éléments. En effet, supposons que E a au moins trois éléments. Notons a, b, c trois éléments distincts de E . Soient alors deux applications $f, g \in \mathcal{F}(E, E)$ définies par :

$$\left\{ \begin{array}{l} f(a) = b \\ f(b) = a \\ \forall x \in E \setminus \{a, b\}, f(x) = x \end{array} \right. , \quad \left\{ \begin{array}{l} g(a) = c \\ g(c) = a \\ \forall x \in E \setminus \{a, c\}, g(x) = x \end{array} \right. . \quad (1.20)$$

Alors

$$(g \circ f)(a) = g(f(a)) = g(b) = b \quad (1.21)$$

$$(f \circ g)(a) = f(g(a)) = f(c) = c \quad (1.22)$$

Généralisation :

On a associativité « en général » de la loi \circ : pour tous $f \in \mathcal{F}(E, F)$, $g \in \mathcal{F}(F, G)$, $h \in \mathcal{F}(G, H)$, on a : $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$, qu'on note aussi $h \circ g \circ f$.

Démonstration :

Les deux applications $h \circ (g \circ f)$ et $(h \circ g) \circ f$ sont bien des éléments de $\mathcal{F}(E, H)$. Ensuite, on procède comme pour montrer l'associativité dans $\mathcal{F}(E, E)$.

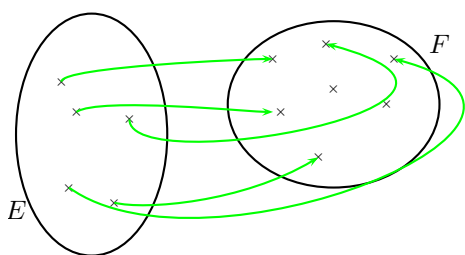
C) Injectivité, surjectivité

Soit $f: E \rightarrow F$.

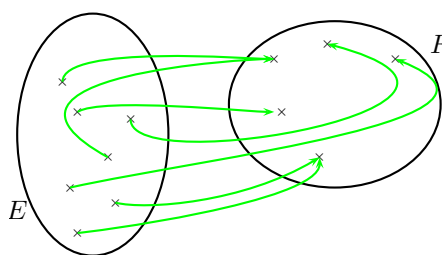
- On dit que f est injective lorsque $\forall x \in E, \forall x' \in E, (f(x) = f(x') \implies x = x')$.
Autrement dit, si deux éléments de E ont la même image par f , alors ils sont égaux.
Ou encore : deux éléments distincts de E ont toujours des images distinctes (c'est la contraposée de l'énoncé précédent).
- On dit que f est surjective lorsque $\forall y \in F, \exists x \in E, (y = f(x))$.
C'est-à-dire que tout élément de F est l'image d'un élément de E .
- On dit que f est bijective lorsqu'elle est à la fois injective et surjective.

Exemple :

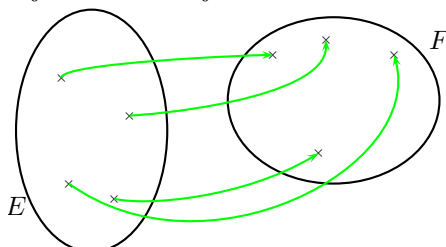
- En dessins :



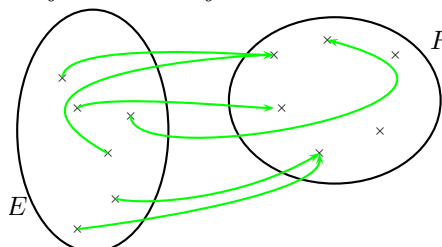
Injective non surjective



Surjective non injective



Bijective



Ni injective ni surjective

- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ n'est ni injective ni surjective : $f(-1) = f(1)$ et $\text{non}(\exists x \in \mathbb{R}, x^2 = -4)$.
 $x \mapsto x^2$
- $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+$ est surjective, non injective.
 $x \mapsto x^2$
- $h: \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}$ est injective non surjective.
 $x \mapsto x^2$
- $\varphi: \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}_+$ est bijective.
 $x \mapsto x^2$

- On note \mathcal{H} l'humanité, \mathcal{M} l'ensemble des mères, \mathcal{A} l'ensemble des aînés. $\mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}$
 $x \mapsto \text{mère de } x$

n'est ni injective ni surjective.

$\mathcal{M} \rightarrow \mathcal{H}$ ne peut pas être définie, car x peut avoir plusieurs enfants.
 $x \mapsto \text{enfant de } x$

$\mathcal{H} \rightarrow \mathcal{M}$ est surjective non injective.
 $x \mapsto \text{mère de } x$

$\mathcal{M} \rightarrow \mathcal{H}$ est injective non surjective.
 $x \mapsto \text{ainé de } x$

$\mathcal{M} \rightarrow \mathcal{A}$ est bijective.
 $x \mapsto \text{ainé de } x$

Définition (Antécédent éventuel) :

Soit $f: E \rightarrow F$. Soit $y \in F$. Un antécédent de y est un élément x de E tel que $y = f(x)$. Attention, il n'y a en général ni existence ni unicité.

Proposition :

f est injective si et seulement si tout élément de F a au plus un antécédent.
 f est surjective si et seulement si tout élément de F a au moins un antécédent.
 f est bijective si et seulement si tout élément de F a exactement un antécédent.

Démonstration :

- Pour l'injectivité :
 \Rightarrow : supposons f injective. Supposons que y élément de F a un antécédent x . Soit x' un autre antécédent. On a alors $y = f(x)$ et $y = f(x')$. Donc $f(x) = f(x')$. Comme f est injective, $x = x'$. Donc si y admet un antécédent, il n'en admet qu'un seul. \Leftarrow : supposons f non injective. Alors il existe $x, x' \in E$ tels que $f(x) = f(x')$ et $x \neq x'$. Alors, en notant $y = f(x)(= f(x'))$, y admet

deux antécédents distincts x et x' . Donc non (tout élément de F a au plus un antécédent). (On a montré la contraposée).

- Pour la surjectivité, il suffit de traduire les deux côtés de l'équivalence pour voir qu'on écrit exactement la même chose.
- Pour la bijectivité, on utilise les deux résultats précédents.

Proposition :

La composée de deux injections est une injection. Il en est de même pour la composée de deux surjections ou de deux bijections.

Démonstration :

Soient $f: E \rightarrow F$, $g: F \rightarrow G$.

- Supposons f et g injectives. Montrons que $g \circ f$ l'est aussi. (c'est-à-dire que $\forall x, x' \in E, ((g \circ f)(x) = (g \circ f)(x') \implies x = x')$). Soient $x, x' \in E$. Supposons que $(g \circ f)(x) = (g \circ f)(x')$, et montrons que $x = x'$.

On a : $(g \circ f)(x) = (g \circ f)(x')$, soit $g(f(x)) = g(f(x'))$. Comme g est injective, on a alors $f(x) = f(x')$. Comme f est injective, on a donc $x = x'$.

- Supposons f et g surjectives. Montrons que $g \circ f$ l'est aussi. (c'est-à-dire que $\forall y \in G, \exists x \in E, y = (g \circ f)(x)$).

Soit $y \in G$. Comme g est surjective, il existe $x' \in F$ tel que $y = g(x')$. Comme f est surjective, il existe $x \in E$ tel que $x' = f(x)$. Ainsi, $y = g(x') = g(f(x)) = (g \circ f)(x)$

D) Réciproque d'une bijection

Soit $f: E \rightarrow F$ une application bijective. On peut introduire l'application de F dans E qui à tout élément de F associe son unique antécédent par f dans E . Cette application s'appelle la réciproque de f , notée f^{-1} .

$$\begin{aligned} f^{-1}: F &\longrightarrow E \\ x &\longmapsto \text{l'unique élément } y \text{ de } E \text{ tel que } f(y) = x \end{aligned} \quad (1.23)$$

On a $\forall x \in F, \forall y \in E, (y = f^{-1}(x) \implies x = f(y))$.

Proposition :

Soit $f: E \rightarrow F$ bijective. Alors $f \circ f^{-1} = \text{Id}_F$ et $f^{-1} \circ f = \text{Id}_E$.

Démonstration :

- $f \circ f^{-1}$ est bien défini et va de F dans F .
Soit $x \in F$. Alors $(f \circ f^{-1})(x) = f(f^{-1}(x)) = x$ (car $f^{-1}(x)$ est l'antécédent de x par f).
- $f^{-1} \circ f$ est bien défini et va de E dans E .
Soit $x \in E$. Alors $(f^{-1} \circ f)(x) = f^{-1}(f(x)) = x$ (car x est l'antécédent de $f(x)$ par f^{-1}).

Théorème (inversible \implies bijectif) :

Soit $f: E \rightarrow F$. S'il existe $g: F \rightarrow E$ telle que $g \circ f = \text{Id}_E$ et $f \circ g = \text{Id}_F$, alors f est bijective et $f^{-1} = g$.

Démonstration :

Soit $f: E \rightarrow F$. Supposons qu'il existe $g: F \rightarrow E$ telle que $g \circ f = \text{Id}_E$ et $f \circ g = \text{Id}_F$.

- Alors f est injective :

Soient $x, x' \in E$, supposons que $f(x) = f(x')$. Alors $g(f(x)) = g(f(x'))$, soit $g \circ f(x) = g \circ f(x')$.
Ainsi, $x = x'$.

- Et f est surjective :

Soit $y \in F$. Alors $y = (f \circ g)(y) = f(g(y))$. Donc y a un antécédent par f , à savoir $g(y)$, et ce quel que soit y . Donc f est surjective.

- Donc f est bijective.

- Montrons que $f^{-1} = g$. On a : $g = g \circ \text{Id}_F = g \circ (f \circ f^{-1}) = (g \circ f) \circ f^{-1} = \text{Id}_E \circ f^{-1} = f^{-1}$.

Corollaire :

si f est bijective, f^{-1} l'est aussi et $(f^{-1})^{-1} = f$

E) Image directe, image réciproque**Définition :**

Soit $f: E \rightarrow F$.

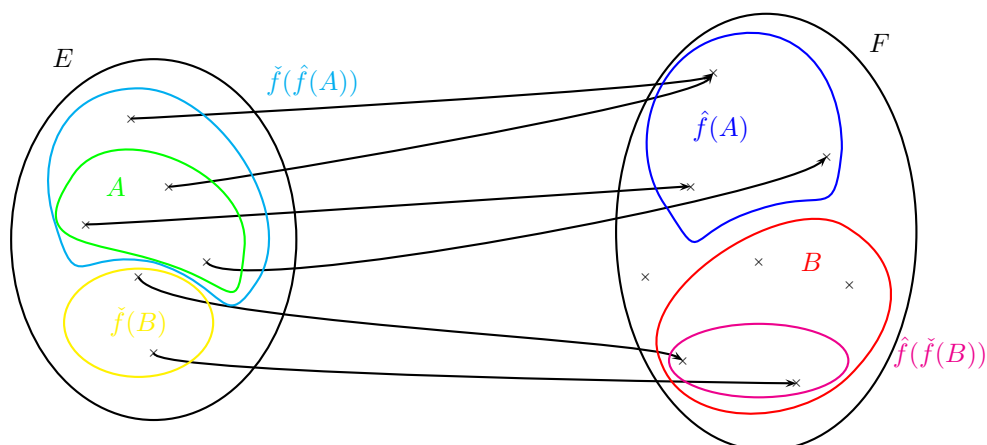
- Soit A une partie de E . On appelle image directe de A par f , et on note $\hat{f}(A)$ l'ensemble des images par f des éléments de A , c'est-à-dire : $\hat{f}(A) = \{y \in F, \exists x \in A, y = f(x)\} = \{f(x), x \in A\}$.
- Soit B une partie de F . On appelle image réciproque de B par f et on note $\check{f}(B)$ l'ensemble des éléments de E dont l'image est dans B , c'est-à-dire : $\check{f}(B) = \{x \in E, f(x) \in B\}$.

Cas particulier :

L'image directe par f de E est l'ensemble image de f , noté $\text{Im}(f)$. Soit $f: E \rightarrow F$. Alors, $\tilde{f}: E \rightarrow \text{Im}(F)$
 $x \mapsto f(x)$

est évidemment surjective.

Visualisation :

**Proposition :**

Si $f: E \rightarrow F$ est bijective, alors pour toute partie B de F , $\check{f}(B) = \widehat{f^{-1}(B)}$.

Démonstration :

- Montrons que $\widehat{f^{-1}(B)} \subset \check{f}(B)$.

Soit $x \in \widehat{f^{-1}(B)}$. Montrons que $x \in \check{f}(B)$ (c'est-à-dire que $f(x) \in B$). On a $x \in E$ car $\widehat{f^{-1}(B)} \subset E$, et il existe $y \in B$ tel que $x = f^{-1}(y)$ par définition de $\widehat{f^{-1}(B)}$. Donc $f(x) = f(f^{-1}(y)) = y$. Or, $y \in B$. Donc $f(x) \in B$. Donc $x \in \check{f}(B)$, d'où la première inclusion.

- Montrons que $\check{f}(B) \subset \widehat{f^{-1}(B)}$.

Soit $x \in \check{f}(B)$. On a : $f(x) \in B$, et $x = f^{-1}(f(x)) = f^{-1}(y)$ avec $y = f(x) \in B$. Donc $x \in \widehat{f^{-1}(B)}$.
D'où l'autre inclusion et l'égalité.

Corollaire :

Soit $f: E \rightarrow F$, bijective, et A une partie de E . Alors $\hat{f}(A) = \widetilde{f^{-1}(A)}$. En effet, il suffit d'appliquer l'égalité précédente avec f^{-1} qui est aussi une bijection de F dans E : $\widehat{f^{-1}(A)} = \widetilde{f^{-1}^{-1}(A)}$, c'est-à-dire $\widehat{f^{-1}(A)} = \check{f}(A)$.

Conséquence :

Pour une application f quelconque de E dans F , on peut noter $f(A)$ pour $\hat{f}(A)$ (c'est la nature de $A \subset E$ qui permet de distinguer l'image directe) et $f^{-1}(B)$ pour $\check{f}(B)$ lorsque $B \subset F$. (attention, le $^{-1}$ ne signifie pas pour autant que f est bijective!).